

# Neue Game-Engine für interaktive Spielwelten

Land fördert Entwicklung durch die **seal Media GmbH**

**Kiel, 01. Juli 2010** - Das Land Schleswig-Holstein unterstützt im Rahmen des Förderprogramms „Betriebliche Forschung, Entwicklung und Innovation (BFEI) die seal Media GmbH bei der Entwicklung einer Game-Engine.

Die seal Media GmbH entwickelt im Rahmen des BFEI Programms eine Game-Engine, die speziell auf die Entwicklung browserbasierter Onlinespiele abgestimmt ist. Die Engine wird Kernstück künftiger Spiele-Entwicklungen aus dem Hause seal Media werden.

Boris Zander (CEO seal Media GmbH): „Wir freuen uns sehr darüber, dass Schleswig-Holstein und die WTSH (Wirtschaftsförderung und Technologietransfer Schleswig-Holstein GmbH) uns bei der Realisierung unseres Projektes unterstützen. Mit Hilfe der SEAL-Engine wird es uns in Zukunft möglich sein, hochkomplexe und lebendige Spielwelten innerhalb eines zeitlich überschaubaren Produktionsprozesses zu entwickeln.“

Bereits im Frühjahr 2011 will die seal Media GmbH das erste Projekt, welches die SEAL-Engine nutzt, der Öffentlichkeit präsentieren.

Der Entwicklungsprozess wird mit einem sechsstelligen Betrag durch das BFEI Förderprogramm unterstützt.

Die WTSH ist die zentrale Einrichtung der Wirtschaftsförderung in Schleswig-Holstein. Als „One-Stop-Agentur“ steht sie Unternehmen zur Seite, die am Standort ihre Geschäfte betreiben, erweitern oder neu aufnehmen. Die WTSH unterstützt sie dabei ihre Ideen in Innovationen umzusetzen und Ihre Potenziale zu nutzen.

Im Rahmen des Förderprogramms BFEI werden Unternehmen bei der Entwicklung und der Umsetzung von neuen Ideen, Wissen und Technologien in marktfähige Produkte durch die Minderung des Risikos für Forschungs- und Entwicklungsleistungen unterstützt. Hierdurch soll die Innovationskraft der Unternehmen, insbesondere kleiner und mittlerer Unternehmen, gesteigert sowie deren Leistungs- und Wettbewerbsfähigkeit erhöht werden. Darüber hinaus sollen auch zukunftsorientierte Arbeitsplätze, insbesondere im Forschungs- und Entwicklungsbereich, geschaffen werden.

Die seal Media GmbH entwickelt seit 2006 browserbasierte Onlinespiele. Diese so genannten Browsergames werden direkt über einen Internetbrowser (Internet Explorer, Firefox o.ä.) gespielt. Der Nutzer muss keinerlei Software im Vorwege kaufen und auf seinem PC installieren. Ausschließlich ein Internetanschluss ist Voraussetzung für die Spiele.

Alle Spiele der seal Media GmbH sind kostenlos spielbar.

**seal Media GmbH** | think online! play online

Holzoppelweg 21 | 24118 Kiel | Tel. +49 (0) 431 – 800 892 0 | Fax.+49 (0) 431 – 800 892 15  
www.sealmedia.de | info@sealmedia.de | Geschäftsführer: Boris Zander, Timo Lembcke | HRB 7353  
KI Amtsgericht Kiel | Ust-ID: DE 24 156 2140 | Deutsche Bank | Kto-Nr. 1931666 | BLZ 210 700 24